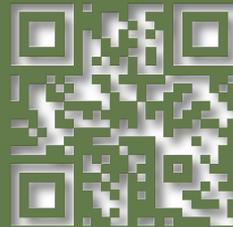


Conférence Midi –  par Katia Moix

**+ Réalité augmentée  
en bibliothèques**



# + Présentation

Katia Moix

## ■ Formation

- Diplôme commercial
- Baccalauréat général, série Littéraire
- Bachelor of Science HES I+D

## ■ Expérience professionnelle

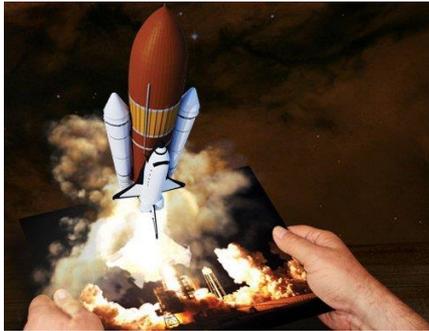
- Médiathèque Valais-Sion
- Lichtspiel / Kinemathek Bern
- Loterie Romande

## ■ « Réalité augmentée : une passerelle entre les offres et services de la Médiathèque Valais et ses publics »

- Prix Romand en Bibliothéconomie
- Prix du groupe romand de la CLP



# + Sommaire



- Introduction
- Réalité augmentée (RA)
  - Définition
  - Fonctionnement
  - Historique
  - Panorama des technologies
- Démonstration
- RA en bibliothèques
  - Exemples
  - Recommandations
- Conclusion



# + Introduction

## Inspiration

h e g

Réalité augmentée :  
une passerelle entre les offres et services de la  
Médiathèque Valais et ses publics

Travail de Bachelor réalisé en vue de l'obtention du Bachelor HES  
par :  
Katia MOIX

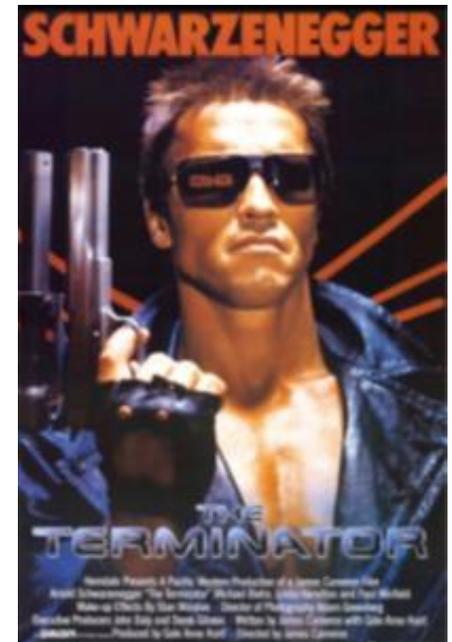
Conseiller au travail de Bachelor :  
Alexandre BODER, chargé d'enseignement HES

Sierre, 15 juillet 2013  
Haute école de Gestion de Genève (HEG-GE)  
Filière Information documentaire

Hes-SO // GENÈVE



bibliothèque média  
thèque  
bibliothèque - Médiathèque de Sierre



# + Introduction

## Contexte

### Réalité augmentée

Gadget



Outil d'éducation, de formation et de démocratisation de l'information



# + Réalité augmentée

## Définition

### ■ Sens strict :

- 1992, P. Milgram et F. Kishino :



- 1997, R. Azuma : superposition d'objets virtuels sur l'environnement réel selon 3 critères (réel + virtuel, temps réel, alignement en 3D)
- Augmentation de la perception des 5 sens, en théorie

### ■ Sens large : réalité enrichie

# + Réalité augmentée

## Fonctionnement

- Simulation de sensations visuelles, auditives ou haptiques
- Pour augmenter la perception visuelle, il faut combiner :
  - Un affichage (ex. écran)
  - Un périphérique d'entrée (ex. une caméra)
  - Un repère (ex. un marqueur 2D)
  - Un logiciel (ex. une application)

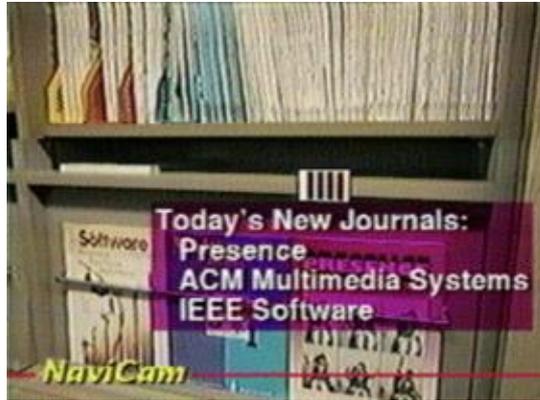


# + Réalité augmentée (RA)

## Historique



1968



1996



1997



Aujourd'hui



Demain



Et ensuite ?

# + Réalité augmentée

## Panorama des technologies

- Objets augmentés
- Géolocalisation
- QR Codes
- Communication en champ proche (NFC)



# + Réalité augmentée

## Panorama des technologies – Objets augmentés

- Superposition de modèles 2D/3D sur la réalité
- Reconnaissance de marqueurs spécifiques
- Reconnaissance d'image



# + Réalité augmentée

## Panorama des technologies – Géolocalisation

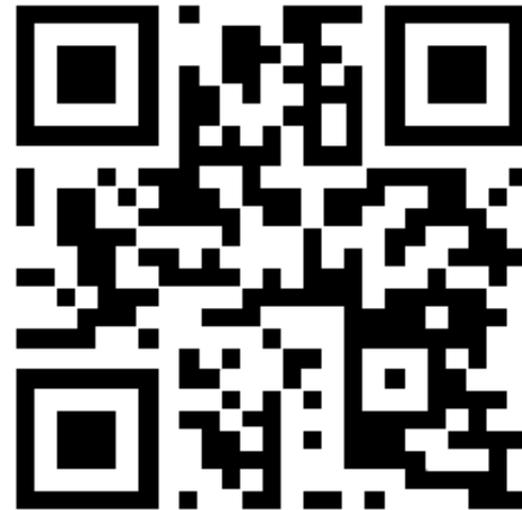
- Superposition de modèles 2D/3D sur la réalité
- Reconnaissance de coordonnées géographiques



# + Réalité augmentée

## Panorama des technologies – QR Codes

- Code matriciel ou code à barres à deux dimensions
- Déclenchement d'actions :
  - Ouvrir une URL
  - Enregistrer un contact
  - Géolocaliser un lieu
  - Enregistrer un événement
  - Etc.



# + Réalité augmentée

## Panorama des technologies – NFC

- Standard permettant le transfert de données au travers d'un échange sans contact entre deux dispositifs sur de très courtes distances
- Buts :
  - Effectuer des transactions
  - Accéder à du contenu digital
  - Communiquer avec d'autres appareils
- Extension de la RFID



# + Démonstration



# + RA en bibliothèques

## Exemples

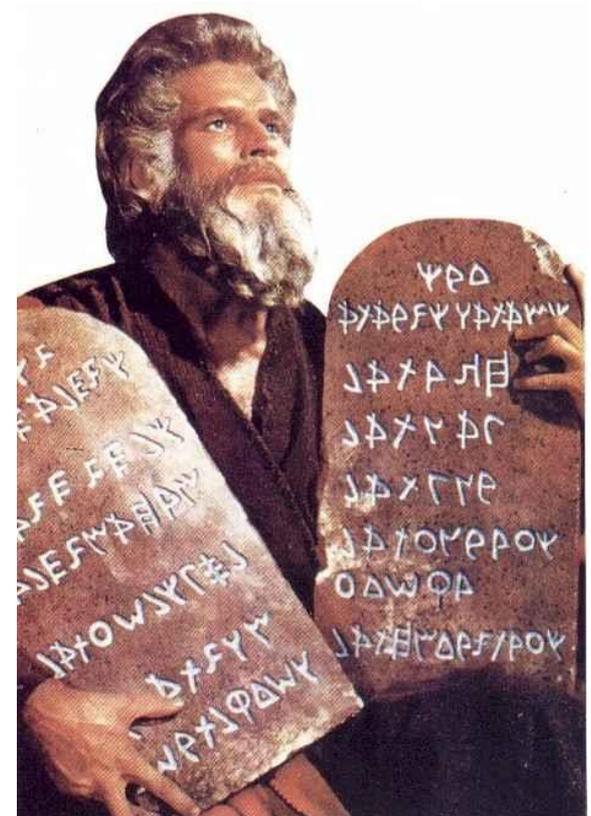
- Visite guidée
- Exposition et sélection de documents
- Assistance aux usagers
- Signalétique
- Localisation d'un document
- Usage interne
- Marketing
- Lien entre les offres physiques et numériques
- Réservation de services
- Jeux de piste et chasses au trésor



# + RA en bibliothèques

## Recommandations

- Identifier les contenus virtuels et les technologies adéquats
- Optimiser les contenus virtuels
- Identifier et tester les emplacements
- Créer une solution en RA
- Assurer le suivi des utilisations
- Mettre en place les solutions en RA
- Tester
- Promouvoir
- Suivre et évaluer les usages
- Assurer la maintenance



# + Conclusion

- Information en temps réel à la naissance du besoin
- Période de transition
- Le QR Code comme alternative simple et gratuite
- Oser se lancer dans l'aventure !

*Fin.*

**Merci de votre  
attention !**